Zadání práce pro tvorbu serverových pravidel a omezení

Popis je v podobě cílů, bez vysvětlení. V případě otázek, narvhnutí změn, či nutnosti detalnějšího vysvětlění bych doporučil uspořádat meeting.

Content

[Fightlog 2](#_Toc19259714)

[GenericDB 2](#_Toc19259715)

[Server 2](#_Toc19259716)

[Globální data 2](#_Toc19259717)

[Users 2](#_Toc19259718)

[Market 2](#_Toc19259719)

[Factions 3](#_Toc19259720)

# Fightlog

* Vyhodnocení hráčských zápasů, zápis probíhá ze strany přihlášeného uživatele na konci zápasu.
* Zapisující uživatel by neměl být schopen zapisovat dokumenty, které se honetýkají (resp. nebyl součástí zápasu, který je definován jako jeho zápis).
* Normální uživatel může pouze zapisovat.

# GenericDB

* Určeno pouze pro informaci, pravomoce mimo čtení mají tedy pouze admin. účty.

# Server

* Určeno pro správu a informaci o serveru. Běžný uživatel nemá žádné pravomoce.
* Pro Generic:
  + Uživatel má možnost číst všechna data, mimo field „InternalDsc“

# Globální data

* charClasses, globalDataChecksum, items, npcs, spells, story, surfaces.
* Určeno pro informaci uživatelů, a běh aplikace.
* Pravomoce mimo čtení mají pouze admin. účty.

# Users

* Seznam všech existujících uživ. účtů.
* Čtení všech dat pod podmínkou přihlášení.
* Zkusit zakázat čtení fieldu „userId“ pokud volající uživatel nevlastní daný „userId“ (není nutnost).
* Uživatel může editovat všechny fieldy, až na vyjímky: „money“, „gold“, „fame“, „username“, „userId“, „coins“

## Kolekce ActiveQuest

* Dokument timeStamp zůstane bez omezení.
* Dokument quest:
  + Uživatel může vytvářet nové úkoly. Editovat může pouze pole „result“ a „completed“.

# Market

* Tzv. tržnice – uživatelé mohou nabízet svoje nepotřebné hern předměty za jimi určenou hodnotu. Tyto předměty můžou jiní hráči následně koupit.
* Uživatel může vytvářet nové záznamy a editovat field „buyer“. Mazat pouze ty, které drží ve fieldu „seller“ jeho username. Držitel může také editovat fieldy „priceCoins“ a „priceCubeCoins“.

# Factions

* Tzv. klan/ frakce – uživatel má možnost se spojit se svými přáteli či si nové udělat. Vytvořit frakci a bojovat proti ostatním frakcím o post nejlepší frakce.
* Uživatel může vytvářet nové záznamy pouze pokud pod daným uživatelským záznamem (pod kolekc „users“) je „factionID“ „null“.
* Uživatel, který je součástí daného dokumentu (definováno fieldem „members“) a zároveň má daný uživatel roli MEMBER (definováno fieldem „members“ pod daným uživatelem jako field „role“) může editovat fieldy: „actionLog“, „gold“ a index mapy „members“, který je definován s jeho uživ. jménem.
* Pokud je uživatel součástí daného dokumentu a zároveň je jeho role MODERATOR může editovat fieldy: „description“, „invitationMessage“, „members“, „openToAllies“, „pendingInvitationsPlayer“, „taxPerDay“ a „warnMessage“
* Pokud je uživatel součástí daného dokumentu a zároveň je jeho role LEADER může editovat stejné fieldy jako MODERATOR + tyto fieldy: „leader“, „allyFactions“, „enemyFactions“, „name“, „recruiter“.
* Uživatel, který není součástí dokumentu, má možnost přidávat do fieldu „members“ pod podmínkou, že jeho jméno je obsažené ve fieldu „pendingInvitationsFaction“. Také může editovat field „pendingInvitationsFaction“ pokud je jeho username součástí daného pole.